

¿Qué es el Plagio de Código Fuente?

Identificar el plagio es clave para evitarlo y crear trabajos académicos genuinos.

El plagio de código fuente o de un código programación ocurre cuando utilizas código escrito por otra persona (compañeros, repositorios, foros, IA, etc.) y lo presentas como si fuera completamente tuyo, sin reconocer su origen. Puede incluir copiar y pegar funciones completas, adaptar fragmentos mínimos (cambiar nombres de variables) o traducir código de un lenguaje a otro sin atribución.

Aunque el código esté disponible en internet o bajo una licencia abierta, sigue protegido por derechos de autor y por las condiciones de su licencia; usarlo sin atribución puede ser plagio académico y también un problema legal o ético.

EJEMPLO:

Caso A: La omisión de la Licencia Apache/MIT.

Escenario: Un estudiante copia una función compleja de una biblioteca de código abierto en GitHub para su proyecto de Sistemas de Información. El código original incluye un encabezado de licencia (Ejemplo: "Copyright 2024 The Open Project"). El estudiante borra ese encabezado para que el código "se vea más limpio" en su entrega.

- **La falta:** Al eliminar el aviso de licencia, el estudiante comete plagio y viola los términos legales de uso del software.

Caso B: La "Copia y Pega" de Stack Overflow o IA.

Escenario: Para resolver un problema de optimización en Python, un alumno copia íntegramente una solución encontrada en un foro o generada por una IA, sin declarar la procedencia ni explicar cómo integró esa lógica en su propio trabajo.

- **La falta:** Aunque los fragmentos cortos son comunes en programación, presentar bloques sustantivos de lógica ajena como producción original sin transparencia es una falta a la integridad.

Datos Importantes

- Existen dos tipos de software:

1. Software Propietario: Tiene restricciones de uso, copia y modificación. Su uso sin autorización es una falta grave.

2. Software Libre / Open Source: Permite el uso y modificación, pero exige cumplir con requisitos específicos, como mantener los avisos de derechos de autor (copyright) o mencionar a los desarrolladores originales.

- Además, si usas **Asistentes de Código Basados en IA**, debes tener presente que pueden generar soluciones inspiradas en código de terceros, sigue siendo tu responsabilidad revisar, entender el código y atribuir correctamente cuando corresponda.

¿COMO EVITARLO?

1. Verifica la Licencia: Antes de usar un código ajeno, revisa si es de dominio público, MIT, GNU, Apache, etc. Cada uno tiene requisitos distintos de atribución.

2. Comenta y Atribuye: Si utilizas un algoritmo o función de otra fuente, incluye un comentario en tu código indicando el origen:

Función adaptada de: [Nombre del Autor/Repositorio]

URL: https://github.com/usuario/proyecto

3. Entiende lo que programas: No utilices código que no puedas explicar. La integridad académica implica que el código entregado es fruto de tu comprensión del problema.

4. Cita la IA: Si utilizaste herramientas como ChatGPT o Copilot para generar o depurar partes del código, decláralo en la documentación de tu proyecto o en los comentarios iniciales del archivo.

5. Mantén los encabezados: Nunca borres los avisos de Copyright o los archivos LICENSE que vienen con el código descargado.